

GRUNNSKÓLI HORNAFJARÐAR

SMIÐJUR OG VAL Í 9. OG 10. BEKK 2021-2022

Þetta valhefti er fyrir nemendur sem verða í 9. og 10. bekk næsta vetur. Eftir því sem nemendur eldast er lögð áhersla á að auka val í samræmi við þroska þeirra og getu. Þannig gefst nemendum kostur á að dýpka skilning sinn á ákveðnum viðfangsefnum um leið og þeir efla ábyrgð sína á eigin námi. Þeir og foreldrar þeirra eru því beðnir að kynna sér vel innihald bæklingans.

Í 10. bekk geta nemendur ekki einungis valið milli smiðja heldur geta þeir sem hafa náð tilskildum árangri í ákveðnum bóklegum greinum einnig valið um að stunda bóklegt nám í FAS ef kennslan fer fram á smiðjutímum eða eftir skóla nemenda. Gerð er krafa um að nemendur sem velja bóklegt val í FAS hafi A meðaleinkunn í vor og lokið námsefni 10. bekkjar sé um grein að ræða sem kennd er á báðum skólastigum. Ekki verður aukaakstur út af þessu vali í sveitir og þurfa foreldrar sjálfir að sjá um akstur sem af því hlýst.

Smiðjur

Nemendum í 9. og 10. bekk gefst færi á að vera í sex smiðjutímum á viku. Hver smiðja stendur í 8 – 9 vikur og komast nemendur því í fjórar smiðjur yfir veturinn. Í boði er heimilisfræði, leiklist, myndmennt, smíðar, textílmennt og Fab-Lab. Hér verða talin upp viðfangsefni í öllum þessum greinum og eru nemendur beðnir að velja fjögur viðfangsefni sem þeir merkja númer eitt, fjögur sem þeir merkja númer tvö og fjögur sem þeir merkja númer þrjú. Reynt er að láta fyrsta val ganga upp hjá öllum en hugsanlega gengur það ekki upp og því er hitt til vara. Það er mikilvægt að nemendur ígrundi val sitt vel og séu reiðubúnir að fara í allt sem þeir velja.

Athugið það má velja sömu smiðjuna oftari en einu sinni.

Heimilisfræði



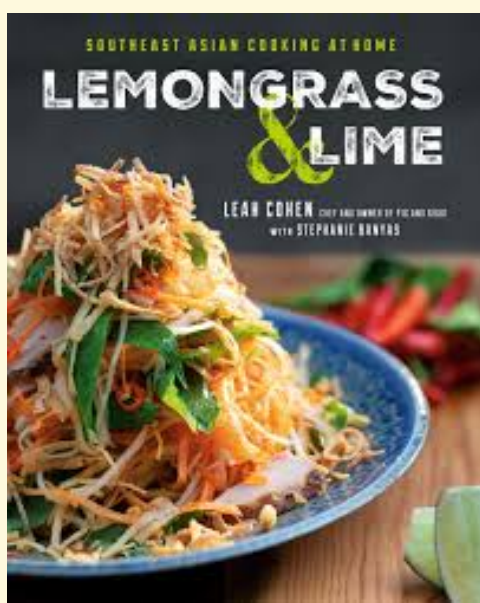
Bakstur - brauð og kökur

Við munum læra að baka bæði brauð og kökur í þessari smiðju. Eitthvað gott, fljótlegt og einfalt.



Grænmetisætan

Í þessari smiðju munum við læra að útbúa bragðgóðan mat úr grænmeti og baunum en einnig verða notuð egg og mjólkurvara í einhverja rétti.



Asísk matargerð

Kynnum okkur asíska matargerð og eldum holla, góða og fljótlega rétti.



Indversk matargerð

Kynnum okkur indverska matargerð og eldum holla, góða og fljótlega rétti.

Leiklist



Leiklist - söngleikur - árshátíð

Unniðð verður því að að setja upp söngleik fyrir Árshátíð Grunnskóla Hornafjarðar. Hér er tækifæri til þess að kynnast ýmsum þáttum leikhúsvinnunnar. Þessa smiðju geta þeir valið sem hafa áhuga á leiklist og/eða tæknivinnu, svo sem ljósum o.fl..

Leikritasmiðja

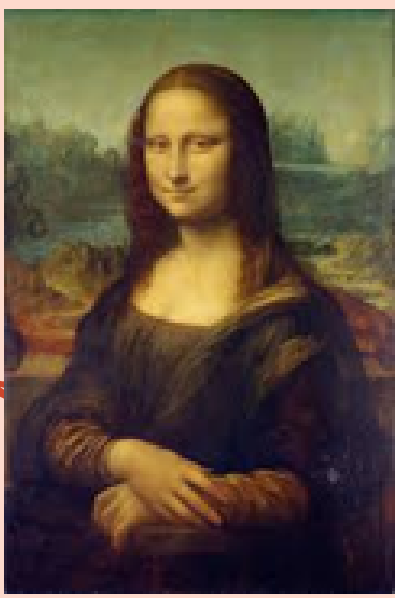
Nemendur vinna með þjóðsögur og ævintýri. Nemendur setja upp leiksýningu þar sem sögur og ævintýri eru í aðalhlutverki.

Frá handriti á svið

Farið verður í gegnum vinnuferlið frá handriti á svið. Reynt verður að skapa svipaðan grundvöll og gerist í leikhúsunum sem miðar að sjálfstæðri hugsun og nemendur fá tækifæri til að koma með eigin hugmyndir byggðar á handriti. Í þessari smiðju geta þeir sem hafa áhuga á tæknivinnu í leikhúsi, svo sem ljósum ofl.

Trúðaleikur

Nemendur finna trúðinn í sjálfum sér. Þeir sem velja þessa smiðju fá tækifæri til þess að fara í grunnatriði í trúðaleik þar sem leikurinn er háður nokkrum reglum. Nemendur búa síðan til sýningu.



Myndlist

Akrýlmálun - málverk

Þetta er námskeið þar sem nemendur vinna frjálst að eigin listsköpun. Farið er í grunnatriði í akrýlmálun, skissuvinnu og mismunandi tækni kennd. Annars er nemendum frjálst að vinna með hugmyndir sínar og fá aðstoð þar sem þarf.

Nemendur gera nokkrar æfingar en eftir það eru málaðar tvær myndir á striga. Að námskeiðinu loknu fara nemendurnir heim með myndir sínar.

Jólasmiðja

Í þessari smiðju verður blandað saman vinnu í textíl og myndmennt. Bæði getur verið um skylduverkefni að ræða og frjálst val.

Tímarnir verða nýttir í að búa til jólaskraut og jólagjafir. T.d. verður hægt að leira skálar, þæfa utan um jólaseríur, búa til dyrakrans/aðventukrans og sauma út jólamyndir, mála málverk, jólakonfektgerð og fleira spennandi sem nemendur geta valið sjálfir.

Leir

Leir og leirmótun er viðfangsefni smiðjunnar. Auðvelt er að búa til nytjahluti svo sem kertastjaka, skálar og fleira slíkt úr leir og flotta listmuni. Í leirsmiðju er hægt að láta sköpunargleðina fara á flug!

Unnið er með jarðleir og glerung og önnur yfirborðsefni. Farið verður í nokkrar grunnaðferðir við mótun leirs. Brennsluferlið skoðað. Nemendur vinna bæði stýrð verkefni og frjáls.

Vorsmiðja

Þetta er samþætt smiðja í textíl og myndmennt.

Við munum leira potta og rækta eitthvað skemmtilegt. Nota gott veður og vinna úti. Við munum prufa okkur áfram með mismunandi efni eins og t.d. steypu og sement. Við ætlum að búa til hluti og nota til þess steypu og gífs, einangrunarplast og ýmislegt sem til fellur. Verkefnin verða af fjölbreyttum toga, bæði skylduverkefni og val, og nemendur munu hafa tækifæri til að hafa áhrif á hvaða verkefni verða unnin.

Textilmennt

Útsaumur og fatasaumur

Í þessari smiðju verður saumaður fatnaður og fylgihlutir, einnig endurnýtum við ýmis efni og lærum með því sjálfbærni. Við förum í útsaum og vinnum ýmsar aðferðir útsaums þar. Í smiðjunni verður bæði um skylduverkefni að ræða og val.



Jólasmiðja

Sjá textann um jólasmiðju í myndmennt

Prjón, hekl og þæfing

Prjónum, heklum og þæfum, eitthvað verðum um skylduverkefni en einnig fá nemendur að velja á milli þessara aðferða til að vinna með.

Vorsmiðja

Sjá textann um vorsmiðju í myndmennt.



Smíðar

Trésmíði 1

Nemendur smíða og hanna verkefni eftir eigin vinnuteikningu og hugmyndum. Gerð er verkáætlun þar sem nemendur velja sér efnivið, samsetning og yfirborðsmeðferð við hæfi. Lögð er áhersla á sjálfstæð og vönduð vinnubrögð.

Málmsmíði

Unnin eru verkefni með efnivið úr áli og messing. Nemendur hanna sín eigin verkefni og gera verkáætlun. Tillögur af verkefnum eru t.d skartgripir, jólas kraut og margar aðrar hugmyndir frá nemendum.

Trésmíði 2

Áframhald frá trésmíði 1 en gerðar meiri kröfur til nemenda. Nemendur smíða og hanna verkefni eftir eigin vinnuteikningu og hugmyndum. Gerð er verkáætlun þar sem nemendur velja sér efnivið, samsetning og yfirborðsmeðferð við hæfi. Áhersla á sjálfstæð og vönduð vinnubrögð.

Gamalt verður nýtt

Í þessari smíðju verður unnið að lagfæringum á gömlu handverki sem farið er að sjá á og gert sem nýtt.



Fab-lab

Fab - lab 1

Smiðjan byggist á því að nemendur geti nýtt sér helstu tæki og áhöld sem notuð eru í Fab-Lab. Geti þróað hugmyndir sínar sjálfstætt og undir leiðsögn kennara og nýti sér vinnuferlið frá hugmynd til afurðar með því að hanna og teikna og að lokum framleiða sína eigin afurð. Ítarlegar verður farið í alla hluti og nemendur vinna stærri verkefni en í 7. og 8. Bekkjar smiðjunni. Ekki er þó krafa um að nemendur hafi verið áður í Fablab.

**FAB
LAB**



Fab - lab 2

Í þessari smiðju fá nemendur aukið frelsi til að velja sér viðfangsefni og hvar þeir vilja dýpka þekkingu sína. Nemendur hafa hér tækifæri til að vinna með þrívíddarhönnun og prentun, ásamt því að læra hvernig hægt er að vinna með hlut eftir prentun (fjarlægja hjálparefni, grunna, mála og lakka hluti). Einnig verður í boði að læra arduino forritun með það að leiðarljósi að búa til einföld raftæki sem sinni ákveðnum hlutverkum.

Valhópar í 8. – 10. bekk

1. Konfektgerð

Farið er í grunnþætti konfektgerðar, gerð fyllinga og steypingu í konfektform. Nemendur búa til sína eigin mola og fá að taka með sér heim.



2. Kökur og kökuskreytingar

Nemendur læra að baka bæði kökur og bollakökur og síðan skreyta þeir þær með smjörkremsi og sykurmassa.



3. Golf

Þetta val er fyrir þá sem vilja læra golf eða verða betri í golfi. Staða, grip, sveifla og fleira kennt og æft. Þetta val verður einungis kennt á fyrra tímabilinu og þeir sem velja það verða sjálfir að koma með golfsettið.



4. Spilaval

Í valinu kynnumst við ýmiskonar borðspilum sem spiluð eru í smærri og stærri hópum. Við kynnumst spilunum og reglum sem fylgja hverju spili fyrir sig.



5. Heimavinna

Vantar þig aðstoð við heimanám? Langar þig að spjalla um heima og geima? Viltu reyna þig í stærðfræðispilum eða þrautum? Mælt er með því að þeir sem vilja fá ró og næði komi í þennan hóp. Þar verður nóg að gera en allt í rólegri kantinum.



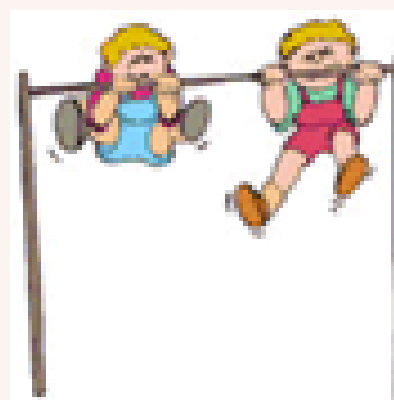
7. Badminton

Íþróttin þar sem notaður er spaði og fjaðrabolti heitir badminton. Markmiðið er að kenna börnum og unglingum undirstöðuatriði í badminton. Lögð er áhersla á tæknikennslu og kennslu í leikfræði og reglum.



6. Skólahreysti

Æft verður fyrir skólahreysti sem haldin er á Egilsstöðum árlega. Mikið þrek, armbeygjur, upphíingar, dýfur og hreystigrip.



8. Prjón og kósý

Hér verður farið í undirstöðuatriði í prjóni og prjónuð verða verkefni eftir eigin vali í samráði við kennara.

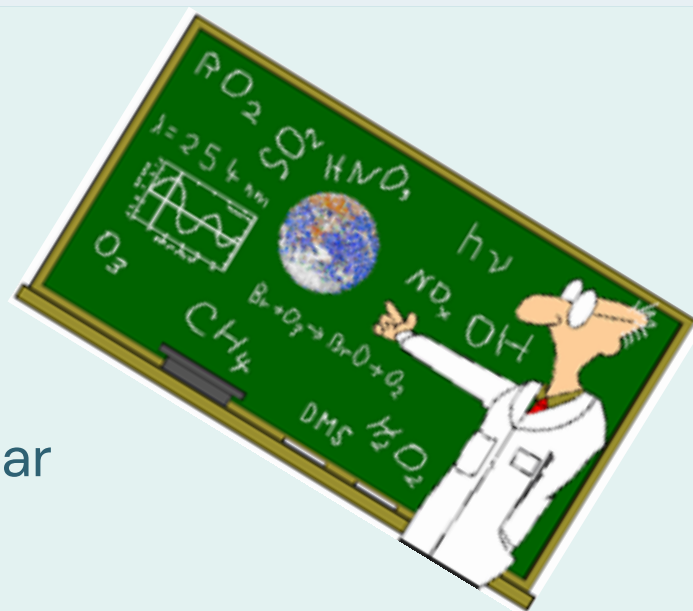


9. Hekl og kósý

Hér verður farið í undirstöðuatriði í hekli og heklun verða verkefni eftir eigin vali í samráði við kennara.

10. Verklegar tilraunir

Nemendur kynnst aðferðum verklegra tilrauna og gera nokkrar stuttar og einfaldar tilraunir.



11. Fingrasetning

Hér er farið í að æfa rétta fingrasetningu, læra stöðu bókstafa á lyklaborðinu til að æfa og bæta innsláttarhraða sinn án þess að þurfa að horfa á lyklaborðið.



12. Fávitar

Með þessu vali ætlum við að bjóða upp á umræðustundir sem eru byggðar á bókinni Fávitar. Í henni er víða komið við og má t.d. nefna kynlíf, sjálfsfróun, þungun, sjálfstraust, sambönd, hinseginleika, ofbeldi, kynsjúkdóma, getnaðarvarnir og svo margt fleira. TÖLUM SAMAN ☺



14. Sænska

kulle du vilja lära dig att prata lite svenska? Myndir þú vilja læra að tala smá sænsku? Þetta byrjendanámskeið í sænsku getur nýst þér á ferðalögum á norðurlöndum eða seinna í nám eða vinnu. Áhersla er lögð á talað mál. Við vinnum með nokkur þemu:

- Kynningar, kveðjur
- Fjölskyldan mín, vinir, áhugamál
- Tölur, dagar, mánuðir
- Matur og veitingarhús
- Verslanir

Námskeiðið er líka hægt að sérsníða eftir þörfum og óskum þátttakenda. Markmiðin eru að getað kynnt sig sjálfur, fjallað aðeins um sjálfan sig, fjölskyldu og áhugamál á sænsku, geta skilið og spurt algengra spurninga í verslunum og á veitingarhús.



13. Danska

Viltu auka færni þína í dönsku? Viltu fræðast um danska menningu og siði? Viltu horfa á spennandi og góðar danskar myndir? Komdu þá í dönskuval það verður bara gaman.



15. Creative writing

Námskeið á ensku fyrir þig sem hefur áhuga á skapandi skrif og langar að þróa rithæfileika þína. Þættir námskeiðsins:

- + Bókmenntaflokkar
- + Uppbygging persóna
- +Uppkast
- +Söguþráður
- +Að sýna í stað þess að segja frá
- +Ritstýra

Það er líka hægt að sérsníða eftir þörfum og óskum þátttakenda. Námskeiðið fer fram á ensku. Þátttakendur skila verkefni og fá endurgjöf. Markmiðin eru að þjálfra ensku samhliða að láta sköpunargáfuna og ímyndaraflið njóta sín.

16. Breakout Edu

Breakout EDU er skemmtilegur leikur sem snýst um að brjótast inn í læsta kassa og leysa þrautir. Þessir þrautaleikir eru orðnir mjög vinsælir um allan heim í svokölluðum Escape herbergjum. Í þessu vali munum við spila leiki en líka það allra skemmtilegasta búa til nýjar þrautir fyrir aðra hópa að leysa.



17. Hjólaval

Farið verður yfir nauðsynlegan búnað sem tengist hjólreiðum og útivist og farið verður bæði í styttri og lengri ferðir. Skilyrði að nemendur eigi reiðhjól og hjálm.

18. Hlutverkaleikur D&D

Nemendur fá að kynnst nýjustu útgáfu hlutverkaspilsins Dungeons and Dragons (5. útgáfa). Nemendur læra að skapa sína eigin persónu út frá reglum leiksins, velja sér útlit, hæfileika, hlutverk og ákveða svo bakgrunn persónunnar. Þegar persónur eru fullskapaðar er hægt að hefja leikinn sem snýst um að leikmenn sýni samstöðu og leysi ákveðin verkefni í sögu sem getur tekið óvænta stefnu. Eina sem nemendur þurfa að hafa með sér er góða skapið og vilja til að skapa og taka þátt í ævintýri þar sem álfar, dvergar, drekar og alls kyns ófreskjur geta komið við sögu.



19. Kátakot

Finnst þér gaman að vera með börnum? Kanntu skemmtilega leiki, bæði inni og úti sem þú gætir kennt og farið í með yngri börnum? Í Kátakoti eru börn í 1.-4. bekk sem langar mikið að fara í leiki með eldri krökkum. Þetta val gæti verið á öðrum dögum en fimmtudögum og þá verið frá kl. 14:30–16:00 en þá fellur fimmtudagstíminn niður í staðinn. Ef þetta er eitthvað fyrir þig skaltu endilega skrá þig í þetta val.



Val fyrir 10. bekk í FAS

ENSKA 1. áfangi - Lestur, hlustun, orðaforði - kennt fyrir áramót

Lestur almennra og sérhæfðra texta sem ekki eru einfaldaðir. Unnið með orðabók þar sem það á við. Aukin áhersla á að nemendur tjái sig frjálst og óbundið. Markvissar hlustunaræfingar. Áhersla lögð á að byggja upp og auka við hagnýtan orðaforða með margvíslegum æfingum á öllum færnisviðum. Enskt talmál æft, m.a. í tengslum við les- og hlustunarefni. Í skriflega þættinum er gerð krafa um flóknari setningaskipan, nákvæmari orðaforða og skipulegri framsetningu en í fyrri áfanga.

Til að geta valið þennan áfanga þurfa nemendur að hafa náð A í meðaleinkunn við lok 9. bekkjar. Framhaldsáfangi er kenndur eftir áramót. Enskan verður einungis í boði fyrir nemendur ef kennslan fer fram á smiðjutímum eða eftir skóla nemenda.

ÞÝSKA 1. áfangi - Framburður og orðaforði - kennt fyrir áramót

Í upphafi verða kynnt nokkur meginatriði um þýskumælandi lönd (svo sem lega, stærð og íbúafjöldi), helstu samskipti milli þeirra og Íslands (t.d. verslun, ferðamennska og framhaldsnám) og skyldleiki íslensku og þýsku. Síðan er unnið með einfalda texta sem tengjast reynsluheimi nemendanna. Lögð er megináhersla á þjálfun framburðar, uppbyggingu og notkun orðaforða um nánasta umhverfi, munnlega og skriflega tjáningu, hlustun og grunnatriði málfræðinnar sem nauðsynleg eru til að mynda einfaldar aðalsetningar og spurningar.

Til að geta valið þennan áfanga þurfa nemendur að hafa náð A í meðaleinkunn við lok 9. bekkjar. Þýskan verður einungis í boði fyrir nemendur ef kennslan fer fram á smiðjutímum eða eftir skóla nemenda. Framhaldsáfangi verður kenndur eftir áramót.

DANSKA 1. áfangi - Skilningur, tjáning, menning II - kennt eftir áramót

Í áfanganum er lögð áhersla á að nemendur geti skilið inntak ritmáls- og tal-málstexta sem fjalla um nokkuð sérhæft efni sem þeir þekkja til eða hafa áhuga á. Nemendur eru þjálfaðir í að nota algeng orð og orðasambönd í ræðu og riti. Talþjálfun miðar að því að nemendur læri að orða hugsanir sínar skýrt og skilmerkilega í samtölum og frásögnum. Nemendur eru þjálfaðir í að beita mismunandi stílbrögðum við ritun texta.

Til að geta valið þennan áfanga þurfa nemendur að hafa náð A í meðaleinkunn við lok 9. bekkjar. Danskan verður einungis í boði fyrir nemendur ef kenntan fer fram á smiðjutímum eða eftir skóla nemenda.

Ekki verður aukaakstur út af þessu vali í sveitir og þurfa foreldrar sjálfir að sjá um akstur sem af því hlýst.

Smiðjur

Hér á eftir verða talin upp viðfangsefni í smiðjum, alls 22 viðfangsefni. Hver nemandi er beðinn um að velja fjögur viðfangsefni sem hann á að merkja númer eitt, fjögur númer tvö og fjögur númer þrjú og dreifa því jafnt yfir árið.

Reynt er að láta fyrsta val ganga upp hjá öllum en oft gengur það ekki upp og því þarf að hafa hitt til vara. Því er mikilvægt að nemendur vandi valið og séu reiðubúnir að standa við það. Athugið, það má velja sömu greinina á öllum tímabilum t.d. smíðar ef áhugi er á því.

Smiðjuval

Fyrir áramót

1.Heimilisfræði

Bakstur- brauð og kökur ()

Grænmetisætan ()

2.Leiklist

Leiklist – árshátíð ()

Leikritasmiðja ()

3.Myndlist

Akrýl málun – málverk ()

Jólasmiðja ()

4.Textílmennt

Útsaumur og fatasaumur ()

Jólasmiðja ()

5.Smíðar

Trésmíði 1 ()

Málmsmíði ()

6.Fab-Lab

Fab – Lab 1 ()

Eftir áramót

Asísk matargerð ()

Indversk matargerð ()

Frá handriti á svið ()

Trúðaleikur ()

Leir ()

Vorsmiðja ()

Þrjón, hekl og þæfing ()

Vorsmiðja ()

Trésmíði 2 ()

Gamalt verður nýtt ()

Fab-Lab 2 ()

Valblað

Nafn: _____

bekkur: _____

Val fyrir 10. bekk í FAS

ENSKA 1. áfangi	Lestur, hlustun, orðaforði	()
ÞÝSKA 1. áfangi	Framburður og orðaforði	()
DANSKA 1. áfangi	Skilningur, tjáning, menning	()

Valhópur

Nú átt þú að velja þér valhópa fram að jólum. Þú átt að velja fyrir tvö tímabil þannig að þú þarft að velja 1 tvisvar sinnum, 2 tvisvar og 3 tvisvar sinnum. Reynt er að koma sem flestum í 1. val en ef það tekst ekki þá er notað 2. eða 3. val.

Konfektgerð	()	Fingrasetning	()
Kökur og kökuskreyting	()	Fávitar	()
Golf	()	Danska	()
Spilaval	()	Sænska	()
Heimavinna	()	Creative writing	()
Skólahreysti	()	Breakout EDU	()
Badminton	()	Hjólaval	()
Prjón og kósý	()	Hlutverkaleikur D&D	()
Hekl og kósý	()	Kátakot	()
Verklegar tilraunir	()		

Ath. Við skólasetningu verður þér gefinn kostur á að sjá í hvaða vali þú hefur lent. Ef þér þykir eitthvað athugavert við það mátt þú koma með foreldrum þínum og ræða breytingar. Eftir það verður ekki hægt að breyta.

Ef einhverjar spurningar vakna varðandi valið þá vinsamlegast hafið samband við Eygló.

Vinsamlegast skilið valblaðinu fyrir 7. maí 2021